

Nazwa kursu: „Programowanie i obsługa procesu druku 3D – poziom podstawowy”

Rodzaj kursu: kurs podstawowy, 24 godz. x 45 min., stacjonarny

Grupa odbiorców: uczniowie/uczenice szkół średnich, studenci, nauczyciel/nauczycielka, instruktor/instruktor praktycznej nauki zawodu

Wymagania wstępne: ogólna wiedza techniczna

Miejsce realizacji kursu: Centrum Programowania Robotów Przemysłowych, Gdański Park Naukowo-Technologiczny, **ul. Trzy Lipy 3, 80-172 Gdańsk, bud. C, sala 2.13 A**

Udział w kursie potwierdzony zaświadczeniem.

Kurs nieodpłatny dla uczestników projektu pn.: „VKR 37578 - Industrial Robots Programming Centre - education for Industry 4.0” współfinansowanego ze środków Fundacji Velux. Nazwa kursu	„Programowanie i obsługa procesu druku 3D – poziom podstawowy”
Organizator szkolenia	Pomorska Specjalna Strefa Ekonomiczna Sp. z o.o.
Wykonawca	X3D sp. z o.o.
Nabyte umiejętności po zakończeniu kursu/sylwetka absolwenta	Uczestnik w trakcie kursu nabywa umiejętności w zakresie: • zastosowania różnych technologii druku 3D; • doboru drukarki i materiałów w zależności od zastosowania wydruku; • podstaw modelowania na potrzeby druku 3D; • rozpoznawania błędów wydruku i analizy ich przyczyny.

Program zajęć

1. Budowa i zasady działania drukarki na przykładzie Prusa MK3 S+:

- omówienie budowy drukarki, wariantów stosowanych elementów, wad i zalet;
- dobór materiału i parametrów odpowiednich dla oczekiwanego efektu wydruku.

2. Omówienie materiałów do druku 3D - różnice, parametry, zastosowanie.

3. Omówienie oprogramowania, w tym interfejsu użytkownika, najważniejszych funkcji programu:

- ustawienia drukarki, filamentu, parametrów druku;
- narzędzia dodatkowe;
- diagnostyka procesu druku na podstawie symulacji;
- generowanie plików wykonawczych (gcody).

4. Obsługa drukarki:

- założenie i wymiana filamentu;
- poziomowanie stołu;
- wybór i nałożenie warstwy; adhezyjnej; rodzaje warstw adhezyjnych;
- uruchomienie wydruku;
- monitorowanie procesu druku;
- zdjęcie wydruku ze stołu po;
- zakończeniu pracy, oczyszczenie wydruku, usuwanie podpór;
- przygotowanie drukarki do kolejnego wydruku.

5. Omówienie zagadnień z zakresu postprocessingu:

- łączenie wydruków;
- gwintowanie i wkładki;
- sposoby na wygładzanie wydruku.